Руководство программиста

Данное программное обеспечение представляет собой приложение по игре в домино с использованием библиотек PyQt6 для создания графического интерфейса.

**Предварительные требования.**

Перед тем, как использовать программу приложения убедитесь, что на вашем устройстве установлены следующие компоненты:

1. Python (версии 3.x)
2. PyQt6 (скорее всего потребуется установка: pip install PyQt6)

**Основные классы:**

Программа написана на языке Python и включает в себя два класса Domino() и App().

Работа класса Domino(right, left) заключается в том, чтобы создавать кость домино с двумя числами, принимая в себя right и left и возвращая домино в строковом формате [left | right]

За всю работу программы отвечает класс App(design.Ui\_MainWindow, QMainWindow), которое принимает в себя дизайн и QMainWindow. В себе содержит множество методов.

1. draw\_domino(self) - вытягивает случайную кость домино из набора оставшихся костей. Возвращает нарисованное домино.
2. deal\_dominoes(self) - метод сдает 7 домино игроку и 7 домино компьютеру.
3. add\_domino\_gamer(self) - метод добавляет домино игроку, если домино не хватает. Вызывается при нажатии на кнопку self.addDomino
4. display\_board\_print(self) - отображение текущего состояния игры, включая поле, руку игрока и руку компьютера.
5. logic\_computer(self) – метод содержит в себе логику игры компьютера.
6. process\_domino\_gamer(self, domino) – Проверяет, что домино можно поставить на доску так, чтобы число совпадало с краем уже существующего домино, учитывая выбор сторон. При необходимости переворачивает домино. Аргументы: домино, которое нужно проверить и, при необходимости, перевернуть.
7. process\_domino\_computer(self, domino) - Проверяет, что домино можно поставить на доску так, чтобы число совпадало с краем уже существующего домино. При необходимости переворачивает домино. Аргументы: domino: Домино, которое нужно проверить и, при необходимости, перевернуть.
8. restart\_game(self) - Обнуляем все значения и начинаем игру заново.
9. play(self) - Игра продолжается до тех пор, пока у игрока или компьютера не закончатся костяшки домино.
10. replace\_domino(self) - Выводим наши домино в графический интерфейс и ненужные домино прячем с помощью метода hide()
11. check\_draw(self) – Проверяет, возможен ли ход какому-либо игроку.

Если ни у игрока, ни у компьютера нет возможности ходить, то игра заканчивается в ниью.

1. check\_draw(self) - Проверяет, возможен ли ход какому-либо игроку. Если ни у игрока, ни у компьютера нет возможности походить, то игра заканчивается в ничью.

**Получение поддержки**

Если у вас возникнут проблемы или вопросы по использованию программы обратитесь за помощью:

1. Обратитесь к документации PyQt6 для доп. информации.
2. Обратитесь к нам за помощью.

**Контактная информация**

Номер телефона: +79966731602

Почтовый адрес: [vladilen.ivanov.04@mail.ru](mailto:vladilen.ivanov.04@mail.ru)

**Заключение**

Благодарим за использование нашего программного обеспечения!